МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

СУМСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

**ЗВІТ З ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ №9**

з дисципліни «Алгоритми і структури даних»

на тему «Жадібні стратегії та доведення їх застосування»

Виконав студент групи КН-32

Ярош Я.О.

Перевірила Шаповалов С.П.

Варіант 9

Суми 2024

**Завдання 1**

1. **Постановка задачі**

Реалізувати жадібний алгоритм для вирішення завдання про вибір заявок. Написати програму (функцію main), що містить опис подання вхідних даних, та процедуру жадібного вибору. Вхідні дані обирають за варіантом.

*(1,3), (2,8), (4,9), (7,10), (9,11), (11,15), (13,14), (15,18,), (8,11), (6,8), (5,12),(10,13),(2,4)*

1. **Написання коду**

Для виконання завдання буду використовувати мову програмування Golang.

Структура заявки (з початком та кінцем)

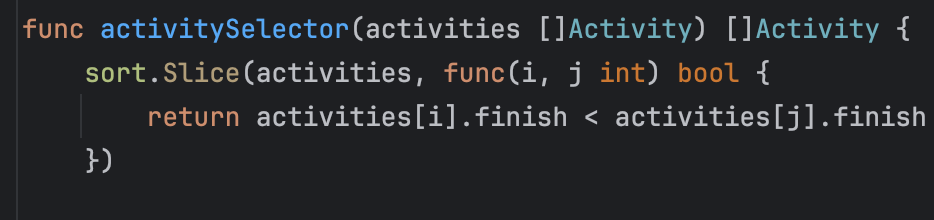
A black background with white and orange text

Description automatically generated

Функція для вибору максимальної кількості неперетинних заявок



Сортуємо заявки за часом завершення



Ініціалізуємо список обраних заявок першою заявкою

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

Основний цикл вибору заявок

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

Основна функція main

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

1. **Приклад роботи програми**

**A black screen with white text

Description automatically generated**

**Github**

[Посилання](https://github.com/xxehwuq/sumdu/tree/main/2%20%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81/%D0%90%D0%BB%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%BC%D0%B8%20%D1%96%20%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BA%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B8%20%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%85/%D0%9B%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%B0%20%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0%20%E2%84%968)